

**В.00. ВАРИАТИВНАЯ ЧАСТЬ:**  
**АННОТАЦИЯ НА ПРОГРАММУ ПО УЧЕБНОМУ ПРЕДМЕТУ**  
**В. 00. В.02. «КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА»**

Пояснительная записка

Программа учебного предмета «Компьютерная графика» разработана на основе и с учетом федеральных государственных требований к дополнительной предпрофессиональной общеобразовательной программе в области изобразительного искусства «Живопись» со сроком обучения 5 лет.

Учебный предмет «Компьютерная графика» является одним из предметов вариативной части программы «Живопись».

Образовательная программа «Компьютерная графика» относится к техническому направлению в программе дополнительного образования детей и является частью общей программы дополнительного образования по направлению «изобразительное искусство». Компьютер в наше время является популярным и любимым детским увлечением. В последнее время появилось много литературы, на основе которой можно освоить компьютер — это различные пособия, самоучители и другие. В этих изданиях дается подробное описание инструкций работы на сотнях страниц, но для детей изучить такие книги порой невозможно, так как требуется терпение и усидчивость, а порой они просто непонятны детям. Поэтому возникла необходимость в создании программы, где каждый обучающийся должен пройти углубленный и комплексный курс по освоению компьютерной техники, предусматривающий решение задач сбережения здоровья, социализации личности и раскрытие ее творческого потенциала в современных условиях.

Важной особенностью освоения данной учебной программы является то, что она не дублирует учебные программы в области информатики. Ее задачи иные: развитие интеллектуальных способностей и познавательных интересов учащихся; формирование моделей деятельности в областях применения растровой и векторной компьютерной графики; профессиональная ориентация.

**Цель учебного предмета:**

- овладение базовыми знаниями графических программ для создания и редактирования растрового и векторного изображения.
- развитие познавательных интересов, интеллектуальных, творческих и креативных способностей на основе знаний графических программ.

**Задачами учебного предмета являются:**

***образовательные:***

- научить основам компьютерной графики;

- овладеть умениями эффективно использовать современное программное обеспечение компьютера при работе с растровой и векторной графикой;
- расширить обзор профессиональных ориентаций учащихся в области компьютерной графики;
- познакомить на практике с такими профессиями как дизайнер, полиграфист и художник;
- научить эффективно работать в команде при создании творческого проекта, используя компьютерную графику.

***воспитательно-развивающие:***

- Пробудить интерес к компьютерной графике;
- раскрыть и развить потенциал каждого ребенка;
- формировать творческое отношение к компьютерной графике;
- формировать творческий подход, при выполнении поставленных задач;
- развить художественный вкус, фантазию и креативность
- формировать умение рационально использовать компьютерную графику в своей повседневной, учебной, а также в последующем, профессиональной жизни.

***Срок реализации учебного предмета.***

Программа рассчитана на 3-4 года обучения, с 3 по 5(6) класс. Первый год рассчитан на изучение программы «Adobe Photoshop», второй год «Corel Draw». Третий и четвертый год посвящен творческим заданиям с использованием знаний графических программ, изучаемых ранее. Продолжительность учебных занятий составляет 33 недели в год.

Общий объем максимальной учебной нагрузки (трудоемкость в часах) учебного предмета «Компьютерная графика» составляет 195,5 часов при 5-летнем сроке обучения, в том числе аудиторные занятия – 115,5 часов, самостоятельная работа – 80.

Учебные занятия по учебному предмету «Компьютерная графика» проводятся в форме групповых занятий, самостоятельной (внеаудиторной) работы.

Недельная нагрузка в часах: аудиторные занятия: в 3-ем и в 4-ом классе - 1 час в неделю: самостоятельная работа: в 3-ем и в 4-ом классе – 40 мин в неделю.

Видом промежуточной аттестации служит зачёт в конце каждого полугодия.